

Logique de l'IA : Corrigé type

Exercice N° 01: (03 points)

$\vdash //p/q// ?$

F1: pq (Axiome).

F2: $/pq/$ (application de $r1$ sur F1).

F3: $//pq//$ (application de $r1$ sur F2).

F4: $//p/q//$ (application de $r1$ sur F3)

Donc: $\vdash //p/q//$

Exercice N° 02: (10 points)

Montrer que $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r) \vdash (p \rightarrow r)$

Méthode 01: Table de vérité (02 points)

A l'aide de la table de vérité, nous pouvons montrer que: $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r) \vdash (p \rightarrow r)$ de deux manières:

- il suffit de vérifier que $(p \rightarrow r)$ est vraie chaque fois que $(p \rightarrow q)$ et $(q \rightarrow r)$ sont vraies en même temps, **ou**
- Il faut montrer que: $\models (p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \rightarrow (p \rightarrow r)$, c'est-à-dire: $(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \rightarrow (p \rightarrow r)$ est une tautologie.

p	q	r	$p \rightarrow q$	$q \rightarrow r$	$p \rightarrow r$	$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r)$	$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \rightarrow (p \rightarrow r)$
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	0	0	0	1
1	0	1	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	0	0	1
0	1	1	1	1	1	1	1
0	1	0	1	0	1	0	1
0	0	1	1	1	1	1	1
0	0	0	1	1	1	1	1

$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \rightarrow (p \rightarrow r)$ est une tautologie, donc: $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r) \models (p \rightarrow r)$, et par voie de conséquence: $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r) \vdash (p \rightarrow r)$. (car la conséquence logique est équivalente à la déduction logique)

Méthode 02: SP0 (03 points)

$(p \rightarrow q), (q \rightarrow r) \vdash (p \rightarrow r) ??$

Nous proposons de montrer que: $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r), p \vdash r$

F1: $p \rightarrow q$ (Hypothèse)

- F2: $q \rightarrow r$ (Hypothèse)
- F3: p (Hypothèse supplémentaire)
- F4: q (MP: F1, F3)
- F5: r (MP: F2, F4)
- F6: $p \rightarrow r$ (théorème de la déduction)

Donc : $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r) \vdash (p \rightarrow r)$

Méthode 03: Principe de résolution (05 points)

On utilisant le principe de résolution, on propose de montrer que :

$$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \wedge \neg(p \rightarrow r) \vdash \square$$

On pose:

$$H1 = p \rightarrow q$$

$$H2 = q \rightarrow r$$

$$\neg C = \neg(p \rightarrow r)$$

Préparation des formules: (Mise des formules sous FNC)

$$H1 = \neg p \vee q$$

$$H2 = \neg q \vee r$$

$$C = \neg p \vee r \text{ donc } \neg C = p \wedge \neg r$$

La résolution:

$$C1 = \neg p \vee q \quad (H1)$$

$$C2 = \neg q \vee r \quad (H2)$$

$$C3 = p \quad (\text{première clause de } \neg C)$$

$$C4 = \neg r \quad (\text{deuxième clause de } \neg C)$$

$$C5 = q \quad (\text{résolution entre: } C1 \text{ et } C3)$$

$$C6 = r \quad (\text{résolution entre: } C2 \text{ et } C5)$$

$$C7 = \square \quad (\text{résolution entre: } C4 \text{ et } C6)$$

$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow r) \wedge \neg(p \rightarrow r) \vdash \square$ donc $(p \rightarrow q), (q \rightarrow r), p \vdash r$

Exercice N° 02: (07 points)

$A = \forall x (\text{Est-Planete}(x))$

$B = \forall x (\text{est-Planete}(x) \rightarrow \text{Tourne}(x, \text{soleil}))$

$C = \forall x \forall y (\text{Tourne}(x, y) \rightarrow \text{est-Planete}(x))$

$I[A] = \text{F}$ car (01 point)

x	est-Planete(x)
Mercure	1
Vénus	1
Terre	1
Mars	1
Jupiter	1
Saturne	1
Uranus	1
Neptune	1
Pluton	1
Soleil	0
Lune	0

Le soleil et la lune ne sont pas définis comme étant des planètes.

$I[B] = \text{V}$ car: (03 points)

x	est-Planete(x)	Tourne(x, Soleil)	est-Planete(x) \rightarrow Tourne(x, Soleil)
Soleil	0	0	1
Lune	0	0	1
Mercure	1	1	1
Vénus	1	1	1
Terre	1	1	1
Mars	1	1	1
Jupiter	1	1	1
Saturne	1	1	1
Uranus	1	1	1
Neptune	1	1	1
Pluton	1	1	1

I[B]= F car: (03 points)

x	y	Tourne(x, y)	est-Planete(x)	Tourne(x, Soleil)→est-Planete(x)
Vénus	Soleil	1	1	1
Terre	Soleil	1	1	1
.	.			1
Lune	Terre	1	0	0
.				
.				

La lune tourne autour de la terre mais elle n'a pas été définie comme étant une planète.