

### Contrôle Continu 1 – Groupe 1 – section 3

Ecrire un programme pascal qui demande de l'utilisateur de saisir deux (02) nombres entiers strictement positifs et différents puis le programme affiche lequel est plus petit et si ce dernier est diviseur du plus grand ou non.

#### Solution :

```
program diviseur;
uses wincrt;
var a,b:integer;
begin
write('saisir le premier nombre a : ');
readln(a);
write('saisir le premier nombre b : ');
readln(b);
if (a<0) or (b<0) or (a=b)
  then writeln('erreur de saisie !')
  else if (a>b) then if (a mod b = 0)
    then writeln('b diviseur de a')
    else writeln('b plus petit que a mais n'est pas diviseur')
  else if (b mod a = 0)
    then writeln('a diviseur de b')
    else writeln('a plus petit que a mais n'est pas diviseur');
end.
```

### Contrôle Continu 2 – Groupe 1 – section 3

Ecrire un programme pascal qui demande de deux (02) joueurs de saisir des nombres entiers strictement positifs et ceci d'une manière alternative. Le programme arrête le jeu dès que l'un des deux joueurs saisie un nombre diviseur du précédent joueur.

#### Solution :

```
program jeuDiv;
uses wincrt;
var a,b, k : integer;
begin
repeat
write('le premier joueur : ');
readln(a);
until (a>0);
repeat
write('le deuxieme joueur : ');
readln(b);
until (b>0);
k:=2;
while (a mod b <> 0) do begin
a:=b;
repeat
if k=2 then begin write('le premier joueur : '); readln(b); k:=1;end
  else begin write('le deuxieme joueur: '); readln(b); k:=2;end;
until (b>0);
end;
if k=1 then writeln('**** Le premier joueur est gagnant !! ')
  else writeln('**** Le deuxieme joueur est gagnant !! ');
end.
```