

Fiche TP N° 01

(Les translateurs)

TP N°01 :

1- Construire (programmer) un translateur (STDS : Schéma de Translation Dirigé par la Syntaxe) simple qui reconnaît le langage L avec: $L = \{xc\tilde{x}/x \in \{a,b\}^+\}$ et produit en sortie le \tilde{x} ? (avec : $\Sigma = \{a,b,c\}$)

Exemple : Si $x = abb$ alors l'entrée du STDS : $xc\tilde{x} = abbcbbba$ et la sortie $\tilde{x} = bba$

2- Exécuter les mouvements du schéma (STDS) pour $x = abaa$

TP N°02 :

1-Implémenter un translateur (STDS : Schéma de Translation Dirigé par la Syntaxe) simple qui nous permet de trouver l'image d'un mot f donné tel que : $\Sigma = \{a,b\}$

Exemple : Si $f = abb$ alors l'image du mot f notée par $\tilde{f} = bba$

2- Exécuter les mouvements du schéma (STDS) pour l'entrée : aab

TP N°03 :

1- Implémenter un translateur d'état finis qui reconnaît un langage $\subset \{0,1\}^*$ quand l'automate reconnaît 111 il produit 1. Il produit 0 dans tous les autres cas.

2- Exécuter les mouvements de ce translateur d'état finis pour l'entrée : **00110111**

TP N°04 :

1- Implémenter un translateur STDS_p à pile qui reconnaît $L = \{xc\tilde{x}/x \in \{a,b\}^+\}$ et produit en sortie le \tilde{x} ? (avec : $\Sigma = \{a,b,c\}$)

Exemple : Si $x = ab$ alors l'entrée du STDS_p à pile : $xc\tilde{x} = abcba$ et la sortie $\tilde{x} = ba$

2- Exécuter les mouvements du schéma STDS_p à pile pour l'entrée : $x = abb$