
Fiche TP N° 03 : L'environnement Corba

Exercice 01

1. Créer un fichier IDL qui contient deux interfaces

La première permet de créer un compte bancaire et le mémoriser avec le nom du titulaire, le numéro du compte ainsi que son solde (cf. attributs en `readonly`). Dont les clients peuvent effectuer des opérations de crédit, débit sur le compte (méthodes `credit` et `debit`) ainsi peuvent virer une somme d'un compte vers un autre (méthode `prelevement`). Puis, une méthode permet au client de connaître le nombre de virements, d'opérations de débit et de crédit effectués sur un compte (méthode `nombre_operations`).

La deuxième interface contient la méthode `nouveau_compte` permettant de créer dynamiquement un compte bancaire. La création dynamique d'un objet CORBA nécessite les mêmes opérations que la création des objets CORBA au lancement du serveur : allocation de l'objet puis activation auprès de la POA grâce à la méthode `servant_to_reference`.

2. Ecrire la classe java de l'objet servant qui implémente les deux interfaces créées dans le fichier IDL
3. Ecrire la classe du serveur
4. Ecrire la classe du client
5. Lancer le serveur et exécuter le client.