

Faculté des Mathématiques et de l'informatique
Université Ibn Khaldoune Tiaret

Offre de Formation

Master en informatique

Génie Logiciel

Objectifs de la formation

- ▶ Le Master en « Génie logiciel » propose une formation spécialisée en spécification, conception et développement de logiciels, notamment pour le web et les applications mobiles. Il vise une double compétence : insertion professionnelle et poursuite en doctorat. Le programme couvre l'ensemble du processus de production logiciel, incluant la gestion de projets et la qualité logicielle.

Profils et compétences visées

- ▶ Le master « Génie Logiciel » vise à former des informaticiens de haut niveau capables de mener des recherches avancées et de suivre l'évolution technologique.
- ▶ Il prépare les étudiants à des métiers variés comme ingénieur logiciel, architecte JEE ou chef de projet. Les compétences clés incluent l'ingénierie logicielle, le développement mobile, les technologies web et la gestion de projets informatiques.

Profils et compétences visées

- ▶ Le master « Génie Logiciel » vise à former des informaticiens de haut niveau capables de mener des recherches avancées et de suivre l'évolution technologique. Il couvre la conception, la spécification, les architectures logicielles, la qualité et la validation des logiciels. Le programme inclut des modules en algorithmique, complexité logicielle, bases de données avancées, programmation parallèle et logique, ainsi que le développement d'applications mobiles et la fouille de données.



organisation semestrielle des enseignements

1^{ere} Année

Semestre 1

Unité d'Enseignement
UE fondamentales
UEF1(O/P) Fondement du génie logiciel
Génie Logiciel
Programmation Fonctionnelle
UEF2(O/P) : Bases de données Avances
Bases de données avancées et DataMining
Architecture et administration de SGBD
UE méthodologie
UEM1(O/P) : Qualité logicielle
Complexité Algorithmique
Gestion de la qualité
UE découverte
UED1(O/P) Logique pour l'IA
Logique pour l'IA
UE transversales
UET1(O/P) : Communication
Anglais 1

Semestre 2

Unité d'Enseignement
UE fondamentales
UEF1(O/P) : Conception et Architecture Logicielle
Spécification et Conception Logicielles
Architecture et Développement Logiciel
UEF2(O/P) : IA et programmation web
Construction d'Applications Réparties
Programmation web
Fondements de l'Intelligence artificielle
UE méthodologie
UEM1(O/P) : validation et vérification
Validation formelle des systèmes informatiques
Mathématiques Appliquées
UE découverte
UED1(O/P) : sécurité Informatique
Sécurité Informatique
UE transversales
UET1(O/P) Communication
Anglais 2

2^{eme} Année

Semestre 3

Unité d'Enseignement
UE fondamentales
UEF1(O/P) : Développement d'applications mobiles
Développement d'application mobile sous android
Maintenance logicielle
XML Avancé et Web 2.0
UE méthodologie
UEM1(O/P) : Compétences professionnelles
Gestion de projet
Techniques d'expression et de rédaction scientifique
UE découverte
UED1(O/P) Législation et Déontologie de travail
Législation et Déontologie de travail
UE transversales
UET1(O/P) : Communication
Anglais 3

Semestre 4

projet de fin d'étude